

Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение Ханты-Мансийского района
«Средняя общеобразовательная школа с.Цингалы»

Приложение
к основной образовательной программе
основного общего образования
Приказ №85 – О от «31» августа 2018 г

Рабочая программа
внеурочной деятельности по информатике
5-6 классы
«Сам себе мультипликатор»
основное общее образование, срок реализации программы 1 год
Воронцева Л.А., I квалификационная категория.

Планируемые результаты освоения учебного предмета

Личностные: у обучающегося будут сформированы: широкая мотивационная основа творческой деятельности, включающая социальные, учебно-познавательные и внешние мотивы; ориентация на понимание причин успеха в создании мультфильма; учебно-познавательный интерес к новому учебному материалу и способам решения новой частной задачи;

Метапредметные:

Регулятивные: обучающийся научится принимать и сохранять учебную задачу, планировать своё действие в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации в сотрудничестве с учителем; вносить необходимые коррективы в действие после его завершения на основе его оценки и учёта характера сделанных ошибок;
Коммуникативные: обучающийся научится договариваться и приходить к общему решению в совместной деятельности; получит возможность научиться учитывать и координировать в сотрудничестве отличные от собственной позиции других людей.

Познавательные: обучающийся научится осуществлять поиск необходимой информации для выполнения учебных заданий с использованием учебной литературы, освоит навыки неписьменного повествования языком компьютерной анимации и мультипликации; получит возможность научиться осуществлять расширенный поиск информации с использованием ресурсов библиотек и Интернета, осознанно и произвольно строить речевое высказывание в устной и письменной форме; осуществлять синтез как составление целого из частей, самостоятельно достраивая и восполняя недостающие компоненты.

Предметные: обучающийся научится осуществлять под руководством учителя элементарную проектную деятельность: разрабатывать замысел мультфильма, искать пути его реализации, воплощать его в продукте, демонстрировать готовый продукт; определять последовательность выполнения действий; приобретёт навыки создания анимационных объектов в подходящей для школьного возраста компьютерной программе; создавать собственный текст на основе художественного произведения, репродукции картин, по серии иллюстраций к произведению.

Содержание программы учебного предмета

Всё о мультипликации(1 ч.)

Вводная тема: «Путешествие в мир мультипликации». Немного об истории анимации. Вводная беседа о правилах поведения в кабинете информатики. Инструктаж по технике безопасности. Гимнастика для глаз и рук.

Создание анимированных презентаций (10 часов)

Область использования приложения PowerPoint. Функциональные возможности PowerPoint. Технология создания презентаций. Постановка проблемы (разбиение презентации на элементарные объекты). Создание фона. Переход слайдов. Выполнение операций копирования, удаления, перемещения и вставки слайдов. Создание управляющих кнопок. Оформление фона. Создание и форматирование текста. Анимация текста и рисунков. Вставка звука, видеоклипа. Настройка анимации видеоклипа. Управляющие кнопки. Вставка схемы и ее настройка. Вставка таблицы и ее настройка. Сортировщик слайдов

Конструктор мультфильмов «Мульти – Пульти» (17 ч.)

Работа с конструктором мультфильмов «Мульти – Пульти».

Основные операции при создании анимации. Этапы создания мультфильма. Конструктор мультфильмов «Мульти – Пульти».

Работа с конструктором мультфильмов «Незнайка и все,все,все»

Работа над созданием индивидуальных проектов - мультфильмов. Обобщающее занятие по теме «Создание мультфильмов » - «Мультфестиваль».

Создание групповых и индивидуальных проектов. (7 ч.)

Работа над созданием проектов-мультфильмов(конструктор мультфильмов, приложение PowerPoint). Защита проектной работы.

Тематическое планирование

По курсу внеурочной деятельности «Сам себе мультипликатор»

Класс 5-6

Учитель Воронцева Л.А.

Количество часов по учебному плану

Всего __35__ час; в неделю __1__ час.

Планирование составлено на основе **Федерального государственного образовательного стандарта общего образования, примерной учебной программы по информатике для 5-7 классов**, требований к результатам освоения основной образовательной программы (личностных, метапредметных, предметных); основных подходов к развитию и формированию универсальных учебных действий (УУД) для основного общего образования.

Учебник Босова Л.Л. Информатика: Учебник для 5 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.

№ п/п	Наименование разделов и тем уроков	Дата запланиро ванная	Дата фактически я
Всё о мультипликации (1 ч)			
1	Путешествие в мир мультипликации. Правила техники безопасности.		
Создание анимированных презентаций (10 часов)			
2	Область использования приложения PowerPoint. Функциональные возможности PowerPoint.		
3	Технология создания презентаций. Постановка проблемы (разбиение презентации на элементарные объекты).		
4	Создание фона. Переход слайдов.		
5	Выполнение операций копирования, удаления, перемещения и вставки слайдов. Создание управляющих кнопок.		
6	Анимация текста и рисунков. Вставка звука, видеоклипа.		
7	Анимация текста и рисунков. Вставка звука, видеоклипа.		
8	Работа над созданием индивидуальных проектов.		
9	Работа над созданием индивидуальных проектов		
10	Работа над созданием индивидуальных проектов		
11	Обобщающее занятие по теме «Создание анимированных презентаций»		
Конструктор мультфильмов «Мульти – Пульти»(17 ч)			
12	Знакомство с конструктором мультфильмов.		

13	Основные операции при создании анимации(выбор фона, работа с предметами, выбор актера)		
14	Основные операции при создании анимации(выбор фона, работа с предметами, выбор актера)		
15	Анимация актера. Смена действия актера.		
16	Одновременное действие актеров.		
17	Выбор звука и музыкального сопровождения.		
18	Работа с текстом. Анимация текста.		
19	Сохранение фильма.		
20	Работа над созданием индивидуальных проектов - мультфильмов. Конструктор мультфильмов «Мульти – Пульти» (программа для создания мультфильмов).		
21	Работа над созданием индивидуальных проектов - мультфильмов. Конструктор мультфильмов «Мульти – Пульти» (программа для создания мультфильмов).		
22	Знакомство с конструктором мультфильмов «Незнайка и все,все,все»		
23	Работа над созданием индивидуальных проектов - мультфильмов		
24	Работа над созданием индивидуальных проектов - мультфильмов		
25	Работа над созданием индивидуальных проектов - мультфильмов		
26	Работа над созданием индивидуальных проектов - мультфильмов		
27	Обобщающее занятие по теме «Создание мультфильмов » - «Мультфестиваль».		
Создание групповых и индивидуальных проектов. (7 ч.)			
28	Разработка проектной работы(тема, план, материалы)		
29	Работа над созданием проектов-мультфильмов (конструктор мультфильмов, приложение PowerPoint).		
30	Работа над созданием проектов-мультфильмов (конструктор мультфильмов, приложение PowerPoint).		
31	Работа над созданием проектов-мультфильмов (конструктор мультфильмов, приложение PowerPoint).		
32	Работа над созданием проектов-мультфильмов (конструктор мультфильмов, приложение PowerPoint).		
33	Работа над созданием проектов-мультфильмов (конструктор мультфильмов, приложение PowerPoint).		
34	Защита проектной работы.		
35	Защита проектной работы.		